



COMUNE DI GENOVA



Università  
di Genova



# 21 SETTEMBRE 2024

## GIOCARE IL MEDIOEVO

Programma

**MATTINA**

**BIBLIOTECA BERIO**

**( h 9:30 - 12:30 )**

Tavola Rotonda sul tema

**“Giocare il Medioevo: la  
produzione ludica a setting  
medievale”**

intervengono

**Renzo Repetti** (Unige), *Il gioco  
come strumento di Public history*

**Antonio Musarra** (UniRoma),  
*Narrare il Medioevo attraverso  
il gioco*

**Luca Lo Basso** (Unige), *Il gaming  
nella didattica della storia*

**Marco Donadoni** (CSC),  
*Giochiamo che io ero un  
barattiere*

**Matteo Barbano** (Unige),  
*Giocare la storia*

**Glauco Babini** (Play Festival del  
gioco, GSRC), *La ludic history*

**Errico Borro** (Unige), *Narrare  
il Medioevo attraverso il gioco  
di ruolo: Il Tempo della Spada  
(Acheron ed.)*

**Alessandro Lanzuisi** (Ergo  
Ludo editions), *Boardgame  
commerciali ad  
ambientazione medievale*

**Luigi Cornaglia** (Demoela  
edizioni), *Editoria ludica e  
narrazione storica*

**POMERIGGIO**

**ATRIO PALAZZO TURSI**

**( h 14:00 - 19:00 )**

**Laboratori e workshop** a cura  
di editori e associazioni ludiche,  
dedicati alla dimostrazione di  
giochi da tavolo e di ruolo, aperti  
al pubblico partecipante.



Con il supporto di:



LA PRIMA FIAMMA