



COMUNE DI GENOVA



Università
di Genova



21 SETTEMBRE 2024

GIOCARE IL MEDIOEVO

Programma

MATTINA

BIBLIOTECA BERIO

(h 9:30 - 12:30)

Tavola Rotonda sul tema

**"Giocare il Medioevo: la
produzione ludica a setting
medievale"**

intervengono

Renzo Repetti (Unige), *Il gioco
come strumento di Public history*

Antonio Musarra (UniRoma),
*Narrare il Medioevo attraverso
il gioco*

Luca Lo Basso (Unige), *Il gaming
nella didattica della storia*

Marco Donadoni (CSC),
*Giochiamo che io ero un
barattiere*

Matteo Barbano (Unige),
Giocare la storia

Glauco Babini (Play Festival del
gioco, GSRC), *La ludic history*

Errico Borro (Unige), *Narrare
il Medioevo attraverso il gioco
di ruolo: Il Tempo della Spada
(Acheron ed.)*

Alessandro Lanzuisi (Ergo
Ludo editions), *Boardgame
commerciali ad
ambientazione medievale*

Luigi Cornaglia (Demoela
edizioni), *Editoria ludica e
narrazione storica*

POMERIGGIO

ATRIO PALAZZO TURSI

(h 14:00 - 19:00)

Laboratori e workshop a cura
di editori e associazioni ludiche,
dedicati alla dimostrazione di
giochi da tavolo e di ruolo, aperti
al pubblico partecipante.

Con il supporto di:

